



การฝึกยกระดับฝีมือ

หลักสูตร การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียด้วยเทคโนโลยี Generative AI
(Multimedia Development with Generative AI Technology)
รหัสหลักสูตร 10120014220605

สถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล
กรมพัฒนาฝีมือแรงงาน

ผู้อนุมัติหลักสูตร	นายนิธิภัทร ศรีธัญญา ผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล	
วันที่อนุมัติ 15 ส.ค. 2567	จำนวน ...5..แผ่น	ปรับปรุงครั้งที่ .../...

การฝึกยกระดับฝีมือ
หลักสูตร การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียด้วยเทคโนโลยี Generative AI
(Multimedia Development with Generative AI Technology)
รหัสหลักสูตร 10120014220605
สถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล กรมพัฒนาฝีมือแรงงาน

1. วัตถุประสงค์

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะ ตลอดจนมีทัศนคติที่ดีต่อการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียด้วยเทคโนโลยี Generative AI โดยสามารถ

- 1.1 อธิบายหลักการและกระบวนการในการออกแบบและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียด้วยเทคโนโลยี Generative AI ได้
- 1.2 ปฏิบัติการใช้เครื่องมือเทคโนโลยี Generative AI ต่าง ๆ สำหรับการสร้างสื่อดิจิทัลแบบมัลติมีเดียได้อย่างถูกต้อง
- 1.3 ส่งเสริมทักษะการใช้เทคโนโลยี Generative AI ในการสร้างสรรค์สื่อดิจิทัล เช่น การออกแบบกราฟิก การสร้างภาพเคลื่อนไหว และการพัฒนาสื่อโต้ตอบได้
- 1.4 นำความรู้และทักษะที่ได้รับไปใช้ในการปฏิบัติงานในการพัฒนาสื่อดิจิทัลแบบมัลติมีเดียต่าง ๆ ต่อไป

2. ระยะเวลาการฝึก

ผู้รับการฝึกจะได้รับการฝึกทั้งในภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ โดยหน่วยงานสังกัดกรมพัฒนาฝีมือแรงงาน หรือหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง ระยะเวลาการฝึก จำนวน 30 ชั่วโมง

3. คุณสมบัติของผู้รับการฝึก

- 3.1 มีอายุตั้งแต่ 18 ปีขึ้นไป
- 3.2 มีความรู้ภาษาอังกฤษเบื้องต้น
- 3.3 จบการศึกษาไม่ต่ำกว่าระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือเทียบเท่า ในสาขาที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบสื่อด้วยคอมพิวเตอร์ หรือ
- 3.4 มีประสบการณ์ด้านการออกแบบสื่อด้วยคอมพิวเตอร์ และสามารถใช้งานอินเทอร์เน็ตได้ หรือผ่านการฝึกอบรมหลักสูตรการพัฒนาดิจิทัลคอนเทนต์การเรียนรู้ (Development of digital content learning) รหัสหลักสูตร 0920014220604 ของกรมพัฒนาฝีมือแรงงาน
- 3.5 มีสภาพร่างกายที่ไม่เป็นอุปสรรคต่อการฝึก และสามารถเข้ารับการฝึกได้ตลอดหลักสูตร
- 3.6 กรณีผู้เข้ารับการฝึกเป็นแรงงานในสถานประกอบกิจการ ต้องเป็นผู้ปฏิบัติงานในตำแหน่งด้านออกแบบสื่อและเทคโนโลยีสารสนเทศขององค์กรหรือเป็นผู้ปฏิบัติงานที่เกี่ยวข้องกับหลักสูตร หรือเป็นเจ้าหน้าที่ที่สถานประกอบกิจการมอบหมาย

4. วุฒิบัตร

ชื่อเต็ม : วุฒิบัตรพัฒนาฝีมือแรงงาน หลักสูตร การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียด้วยเทคโนโลยี Generative AI
ชื่อย่อ : วพร. การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียด้วยเทคโนโลยี Generative AI
ผู้รับการฝึกต้องมีระยะเวลาการฝึกอบรมตามหลักสูตรไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 และผ่านการประเมินผลทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติรวมกันตามเกณฑ์ไม่น้อยกว่าร้อยละ 60 จึงจะถือว่าผ่านการฝึก และได้รับวุฒิบัตรจากกรมพัฒนาฝีมือแรงงาน



5. หัวข้อวิชา

รหัส	หัวข้อวิชา	ชั่วโมง	
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ
10122210501	ความรู้และเทคนิคการใช้เทคโนโลยี Generative AI	2	2
10122210502	การออกแบบสื่อมัลติมีเดียด้วยเทคโนโลยี Generative AI	2	4
10122210503	การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียด้วยเทคโนโลยี Generative AI	2	6
10122210504	การประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Generative AI เพื่อการสร้างแฟ้มสะสมผลงานและการเผยแพร่ผลงาน	1	3
10122210505	เทคโนโลยี Generative AI กับการวิเคราะห์และประเมินผลสื่อมัลติมีเดีย	1	4
10122210506	จริยธรรมและจรรยาบรรณในการใช้เทคโนโลยี Generative AI เพื่อการออกแบบสื่อมัลติมีเดีย	1	0
10122219901	การวัดและการประเมินผล	1	1
รวม		10	20
		30	

หมายเหตุ

ทั้งนี้ กรณีที่ผู้ประกอบกิจการตามพระราชบัญญัติส่งเสริมการพัฒนาฝีมือแรงงาน พ.ศ. 2545 ส่งลูกจ้างของตนเข้ารับการฝึกอบรมหรือจัดฝึกอบรมให้กับลูกจ้างของตน ตามคุณสมบัติของผู้รับการฝึกถือเป็นการฝึกตามพระราชบัญญัติส่งเสริมการพัฒนาฝีมือแรงงาน พ.ศ. 2545

6. เนื้อหาวิชา

10122210501 ความรู้และเทคนิคการใช้เทคโนโลยี Generative AI (2 : 2)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกอบรมมีความรู้และทักษะเกี่ยวกับเทคโนโลยี Generative AI และการประยุกต์ใช้ในงานสร้างสรรค์สื่อดิจิทัล

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับความรู้ในด้านปัญญาประดิษฐ์ (AI) ขั้นพื้นฐาน แนวคิดหลักการทำงานและประเภทต่าง ๆ ของ AI และความสำคัญของ AI ในยุคดิจิทัล ตลอดจนการประยุกต์ใช้ในอุตสาหกรรมต่าง ๆ

ฝึกปฏิบัติการติดตั้งโปรแกรมและลงทะเบียนเทคโนโลยี Generative AI เพื่อการใช้งานเทคนิคการใช้ชุดคำสั่ง (Prompt) เทคโนโลยี Generative AI

10122210502 การออกแบบสื่อมัลติมีเดียด้วยเทคโนโลยี Generative AI (2 : 4)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะเกี่ยวกับการออกแบบสื่อมัลติมีเดียด้วยเทคโนโลยี Generative AI ได้

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับการวางแผน วิธีการออกแบบสื่อมัลติมีเดียด้วยเทคโนโลยี Generative AI และวิธีการสร้าง Storyboard สำหรับสื่อมัลติมีเดียด้วยเทคโนโลยี Generative AI

ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการออกแบบเนื้อหาด้วยเทคโนโลยี Generative AI การสร้าง Storyboard เพื่อการออกแบบสื่อมัลติมีเดีย และการวางแผนการนำ Generative AI มาใช้เพื่อการออกแบบสื่อมัลติมีเดีย



- 10122210503 การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียด้วยเทคโนโลยี Generative AI (AI) (2 : 6)**
วัตถุประสงค์รายวิชา
 เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะเกี่ยวกับการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ด้วยเทคโนโลยี Generative AI ได้
คำอธิบายรายวิชา
 ศึกษาเกี่ยวกับแนวทางในการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ด้วยเทคโนโลยี Generative AI ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Generative AI เพื่อสร้างสื่อภาพ สื่อวิดีโอ สื่อสามมิติ สื่อเสียง และประยุกต์ใช้ในการสร้างสื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ให้เกิดความเข้าใจง่ายขึ้น
- 10122210504 การประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Generative AI เพื่อการสร้างแฟ้มสะสมผลงาน (1 : 3)**
และการเผยแพร่ผลงาน
วัตถุประสงค์รายวิชา
 เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะเกี่ยวกับการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Generative AI (AI) เพื่อการสร้างแฟ้มสะสมผลงานและการเผยแพร่ผลงาน
คำอธิบายรายวิชา
 ศึกษาเกี่ยวกับวิธีการทดสอบ วิธีการปรับปรุง วิธีการแก้ไขปัญหา และวิธีการเผยแพร่สื่อมัลติมีเดียที่พัฒนาด้วยเทคโนโลยี Generative AI รวมทั้งวิธีการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Generative AI เพื่อสร้างแฟ้มสะสมผลงาน และวิธีการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Generative AI เพื่อการเผยแพร่ผลงาน
 ฝึกปฏิบัติการทดสอบ การปรับปรุง การแก้ไขปัญหา และการเผยแพร่สื่อมัลติมีเดียที่พัฒนาด้วยเทคโนโลยี Generative AI รวมทั้งการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Generative AI เพื่อสร้างแฟ้มสะสมผลงาน และการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Generative AI เพื่อการเผยแพร่ผลงาน
- 10122210505 เทคโนโลยีGenerative AI (AI) กับการวิเคราะห์และประเมินผลสื่อมัลติมีเดีย (1 : 4)**
วัตถุประสงค์รายวิชา
 เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะเกี่ยวกับการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Generative AI เพื่อการวัดและประเมินผลโดยการใช้สื่อมัลติมีเดีย และการวิเคราะห์ผลข้อมูลเชิงลึกได้
คำอธิบายรายวิชา
 ศึกษาเกี่ยวกับวิธีการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Generative AI เพื่อวิเคราะห์และประเมินผลการใช้สื่อมัลติมีเดีย และวิธีการวิเคราะห์ผลข้อมูลเชิงลึก
 ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับ
 1) การใช้เทคโนโลยี Generative AI เพื่อการวิเคราะห์และประเมินผลการใช้สื่อมัลติมีเดีย
 2) การใช้เทคโนโลยีGenerative AI เพื่อการปรับเนื้อหาโดยอัตโนมัติ
 3) การใช้เทคโนโลยี Generative AI เพื่อการวิเคราะห์ผลข้อมูลเชิงลึก และศึกษาจากข้อมูลเชิงลึก (Deep Learning Data Analysis)
- 10122210506 จริยธรรมและจรรยาบรรณในการใช้ AI เพื่อการออกแบบสื่อมัลติมีเดีย (1 : 0)**
วัตถุประสงค์รายวิชา
 เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้เกี่ยวกับจริยธรรมและจรรยาบรรณในการใช้เทคโนโลยี Generative AI
คำอธิบายรายวิชา
 ศึกษาเกี่ยวกับจริยธรรมและจรรยาบรรณในการใช้เทคโนโลยี Generative AI (AI)



10122219901 การวัดและประเมินผล

(1 : 1)

ประเมินความรู้ ความสามารถของผู้เข้ารับการฝึก โดยการทดสอบภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ

คณะผู้จัดทำหลักสูตร

- | | |
|----------------------------|--|
| 1. นางสาวธัญดา นันทพันธุ์ | นายกสมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย |
| 2. ผศ. ดร.พนทิพา อมรฤทธิ์ | ผู้เชี่ยวชาญสมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย |
| 3. นายณที ราชฉวาง | ผู้อำนวยการกลุ่มงานพัฒนาหลักสูตรและเทคโนโลยีการฝึก
กองพัฒนาผู้ฝึกและเทคโนโลยีการฝึก |
| 4. นายกฤษดา ปาโส | นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานชำนาญการพิเศษ
กองพัฒนาผู้ฝึกและเทคโนโลยีการฝึก |
| 5. นางสาวเกศินี จุ่นสาย | นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานปฏิบัติการ
สถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล |
| 6. นางสาวกฤติการ์ พะกะจำง | นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานปฏิบัติการ
สถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล |
| 7. นางสาวอินทอร พุทธิรัตน์ | นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงาน
สถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล |

ลงนาม.....ผู้เสนอหลักสูตร
(นายพนธ์รัฐ คงจิตงาม)
นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานปฏิบัติการ
หัวหน้าฝ่ายพัฒนาฝีมือแรงงาน

ลงนาม.....ผู้เห็นชอบหลักสูตร
(นายทวีศักดิ์ เจริญศิลป์)
นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานชำนาญการ
ผู้ช่วยผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล

ลงนาม.....ผู้อนุมัติ
(นายนิธิภัทร ศรีธัญญา)
ผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล

