



การฝึกยกระดับฝีมือ

หลักสูตร การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน VR
(Virtual Reality (VR) Media Development)
รหัสหลักสูตร 10120014220606

สถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล
กรมพัฒนาฝีมือแรงงาน

ผู้อนุมัติหลักสูตร	นายนิธิภัทร ศรีธัญญา ผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล	
วันที่อนุมัติ 15 ส.ค. 2567	จำนวน ...5...แผ่น	ปรับปรุงครั้งที่ .../...

การฝึกยกระดับฝีมือ
หลักสูตร การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน VR
(Virtual Reality (VR) Media Development)
รหัสหลักสูตร 10120014220606
สถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล กรมพัฒนาฝีมือแรงงาน

1. วัตถุประสงค์

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะ ตลอดจนมีทัศนคติที่ดีต่อการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน (VR) โดยสามารถ

1.1 อธิบายหลักการและกระบวนการในการออกแบบและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบเทคโนโลยีความเป็นจริงได้

1.2 ปฏิบัติการใช้เครื่องมือต่าง ๆ สำหรับการสร้างสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบเทคโนโลยีเสมือนจริงได้

1.3 นำความรู้และทักษะที่ได้รับไปใช้ในการปฏิบัติงานในการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบเทคโนโลยีเสมือนจริงต่อไปได้

2. ระยะเวลาการฝึก

ผู้รับการฝึกจะได้รับการฝึกทั้งในภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ โดยหน่วยงานสังกัดกรมพัฒนาฝีมือแรงงานหรือหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง ระยะเวลาการฝึกจำนวน 30 ชั่วโมง

3. คุณสมบัติของผู้รับการฝึก

3.1 มีอายุตั้งแต่ 18 ปี ขึ้นไป

3.2 มีความรู้ภาษาอังกฤษเบื้องต้น

3.3 จบการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือเทียบเท่า ในสาขาที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบสื่อด้วยคอมพิวเตอร์ หรือ

3.4 มีประสบการณ์ด้านการออกแบบสื่อด้วยคอมพิวเตอร์ และสามารถใช้งานอินเทอร์เน็ตได้ หรือผ่านการฝึกอบรมหลักสูตรการพัฒนาดิจิทัลคอนเทนต์การเรียนรู้ (Development of digital content learning) รหัสหลักสูตร 0920014220604 ของกรมพัฒนาฝีมือแรงงาน

3.5 มีสภาพร่างกายที่ไม่เป็นอุปสรรคต่อการฝึก และสามารถเข้ารับการฝึกได้ตลอดหลักสูตร

3.6 กรณีผู้เข้ารับการฝึกเป็นแรงงานในสถานประกอบกิจการ ต้องเป็นผู้ปฏิบัติงานในตำแหน่งด้านออกแบบสื่อและเทคโนโลยีสารสนเทศขององค์กรหรือเป็นผู้ปฏิบัติงานที่เกี่ยวข้องกับหลักสูตรหรือเป็นเจ้าหน้าที่ที่สถานประกอบกิจการมอบหมาย

4. วุฒิบัตร

ชื่อเต็ม : วุฒิบัตรพัฒนาฝีมือแรงงาน หลักสูตรการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน VR

ชื่อย่อ : วพร. การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน VR

ผู้รับการฝึกต้องมีระยะเวลาการฝึกอบรมตามหลักสูตรไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 และผ่านการประเมินผลทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติรวมกันตามเกณฑ์ไม่น้อยกว่าร้อยละ 60 จึงจะถือว่าผ่านการฝึก และได้รับวุฒิบัตรจากกรมพัฒนาฝีมือแรงงาน



5. หัวข้อวิชา

รหัส	หัวข้อวิชา	ชั่วโมง	
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ
10122210501	บทนำสู่เทคโนโลยีเสมือนจริง (VR)	1	3
10122210502	การออกแบบสื่อมัลติมีเดียสำหรับเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR)	2	4
10122211101	การพัฒนาโปรแกรมและเนื้อหาสำหรับเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR)	2	4
10122211102	การทดสอบและการปรับปรุงสื่อเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR)	2	4
10122211103	การประยุกต์ใช้และการพัฒนาสื่อเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) อย่างยั่งยืน	2	4
10122219901	การวัดและการประเมินผล	1	1
รวม		10	20
		30	

หมายเหตุ

ทั้งนี้ กรณีที่ผู้ประกอบกิจการตามพระราชบัญญัติส่งเสริมการพัฒนาฝีมือแรงงาน พ.ศ. 2545 ส่งลูกจ้างของตนเข้ารับการฝึกอบรมหรือจัดฝึกอบรมให้กับลูกจ้างของตน ตามคุณสมบัติของผู้รับการฝึก ถือเป็นการฝึกตามพระราชบัญญัติส่งเสริมการพัฒนาฝีมือแรงงาน พ.ศ. 2545

6. เนื้อหาวิชา

10122210501 บทนำสู่เทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) (1 : 3)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) ได้

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับความหมายและแนวคิด ตลอดจนการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) ในวงการอุตสาหกรรม

ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการเลือกใช้อุปกรณ์และเครื่องมือสำหรับการพัฒนาสื่อเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR)

10122210502 การออกแบบสื่อมัลติมีเดียสำหรับเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) (2 : 4)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะเกี่ยวกับการออกแบบสื่อมัลติมีเดียสำหรับเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) ได้

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาการวางแผนและการออกแบบประสบการณ์เทคโนโลยีเสมือนจริง VR และ การสร้าง Storyboard สำหรับเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR)

ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการออกแบบและการสร้าง Storyboard สำหรับเทคโนโลยีเสมือนจริง VR



- 10122211101 การพัฒนาโปรแกรมและเนื้อหาสำหรับเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) (2 : 4)
 วัตถุประสงค์รายวิชา
 เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะเกี่ยวกับการพัฒนาโปรแกรมและเนื้อหาสำหรับเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) ได้
 คำอธิบายรายวิชา
 ศึกษาเกี่ยวกับการใช้งานโปรแกรม เช่น Thinglink, 3D Vista และหลักการถ่ายภาพ 360
 ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการใช้งานโปรแกรม เช่น Thinglink, 3D Vista และหลักการถ่ายภาพ 360
- 10122211102 การทดสอบและการปรับปรุงสื่อเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) (2 : 4)
 วัตถุประสงค์รายวิชา
 เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะเกี่ยวกับการทดสอบ การปรับปรุง การแก้ไขปัญหา และการเตรียมประสบการณ์สื่อเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) สำหรับการเผยแพร่ได้
 คำอธิบายรายวิชา
 ศึกษาเกี่ยวกับวิธีการทดสอบ วิธีการปรับปรุง วิธีการแก้ไขปัญหา และวิธีการเตรียมประสบการณ์สื่อเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) สำหรับการเผยแพร่
 ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการทดสอบ การปรับปรุง การแก้ไขปัญหา และการเตรียมประสบการณ์สื่อเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) สำหรับการเผยแพร่
- 10122211103 การประยุกต์ใช้และการพัฒนาสื่อเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) อย่างยั่งยืน (2 : 4)
 วัตถุประสงค์รายวิชา
 เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะเกี่ยวกับการประยุกต์ใช้สื่อเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) ในการศึกษาและการฝึกอบรม ตลอดจนสามารถวางแผนการจัดการโครงการ และอธิบายแนวโน้มและอนาคตของเทคโนโลยีได้
 คำอธิบายรายวิชา
 ศึกษาเกี่ยวกับวิธีการประยุกต์ใช้สื่อเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) ในการศึกษา และวิธีการฝึกอบรม รวมทั้งอธิบายแนวโน้มและอนาคตของเทคโนโลยี
 ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการวางแผนการจัดการโครงการเพื่อพัฒนาสื่อเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) ได้อย่างยั่งยืน
- 10122219901 การวัดและประเมินผล (1 : 1)
 ประเมินความรู้ ความสามารถของผู้เข้ารับการฝึก โดยการทดสอบภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ



คณะผู้จัดทำหลักสูตร

1. นางสาวธัญดา นันทพันธุ์
2. ผศ. ดร.พนทิพา อมรฤทธิ์
3. อาจารย์ ดร.ชุตินันท์ สวัสดิ์พิงค์
4. นายนที ราชฉวาง

5. นายกฤษดา ปาโส

6. นางสาวเกศินี จุ่นสาย

7. นางสาวกฤติการ์ พะกะจ่าง

8. นางสาวอินทอร พุทธิรัตน์

นายกสมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย

ผู้เชี่ยวชาญสมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย

มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

ผู้อำนวยการกลุ่มงานพัฒนาหลักสูตรและเทคโนโลยีการฝึก

กองพัฒนาผู้ฝึกและเทคโนโลยีการฝึก

นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานชำนาญการพิเศษ

กองพัฒนาผู้ฝึกและเทคโนโลยีการฝึก

นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานปฏิบัติการ

สถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล

นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานปฏิบัติการ

สถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล

นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงาน

สถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล

ลงนาม.....ผู้เสนอหลักสูตร

(นายพนม คุ้มจิตงาม)

นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานปฏิบัติการ

หัวหน้าฝ่ายพัฒนาฝีมือแรงงาน

ลงนาม.....ผู้เห็นชอบหลักสูตร

(นายทวีศักดิ์ เจริญศิลป์)

นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานชำนาญการ

ผู้ช่วยผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล

ลงนาม.....ผู้อนุมัติ

(นายนิธิภัทร ศรีธัญญา)

ผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล

