



การฝึกยกระดับฝีมือ

หลักสูตร การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบเทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม AR
(Augmented Reality (AR) Media Development)

รหัสหลักสูตร 10120014220107

สถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล
กรมพัฒนาฝีมือแรงงาน

ผู้อนุมัติหลักสูตร	นายนิธิภัทร ศรีธัญญา ผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล	
วันที่อนุมัติ 15 ส.ค. 2567	จำนวน ...5...แผ่น	ปรับปรุงครั้งที่ .../...

การฝึกยกระดับฝีมือ
หลักสูตร การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบเทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม AR
(Augmented Reality (AR) Media Development)
รหัสหลักสูตร 10120014220107
สถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล กรมพัฒนาฝีมือแรงงาน

1. วัตถุประสงค์

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะ ตลอดจนมีทัศนคติที่ดีต่อการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบเทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม (Augmented Reality (AR) Media Development) โดยสามารถ

- 1.1 อธิบายหลักการทำงานและเทคโนโลยีที่ใช้ในการพัฒนาสื่อ AR ได้
- 1.2 ปฏิบัติการออกแบบและพัฒนาสื่อ AR ได้
- 1.3 นำความรู้และทักษะที่ได้รับไปใช้ในการปฏิบัติงานในการใช้เครื่องมือและซอฟต์แวร์ในการสร้างสื่อ AR ต่อไปได้

2. ระยะเวลาการฝึก

ผู้รับการฝึกจะได้รับการฝึกทั้งในภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ โดยหน่วยงานสังกัดกรมพัฒนาฝีมือแรงงานหรือหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง ระยะเวลาการฝึก จำนวน 30 ชั่วโมง

3. คุณสมบัติของผู้รับการฝึก

- 3.1 มีอายุตั้งแต่ 18 ปี ขึ้นไป
- 3.2 มีความรู้ภาษาอังกฤษเบื้องต้น
- 3.3 จบการศึกษาไม่ต่ำกว่าระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือเทียบเท่า ในสาขาที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบสื่อด้วยคอมพิวเตอร์ หรือ
- 3.4 มีประสบการณ์ด้านการออกแบบสื่อด้วยคอมพิวเตอร์ และสามารถใช้งานอินเทอร์เน็ตได้ หรือผ่านการฝึกอบรมหลักสูตรการพัฒนาดิจิทัลคอนเทนต์การเรียนรู้ (Development of digital content learning) รหัสหลักสูตร 0920014220604 ของกรมพัฒนาฝีมือแรงงาน
- 3.5 มีสภาพร่างกายที่ไม่เป็นอุปสรรคต่อการฝึก และสามารถเข้ารับการฝึกได้ตลอดหลักสูตร
- 3.6 กรณีผู้เข้ารับการฝึกเป็นแรงงานในสถานประกอบกิจการ ต้องเป็นผู้ปฏิบัติงานในตำแหน่งด้านการออกแบบสื่อและเทคโนโลยีสารสนเทศขององค์กรหรือเป็นผู้ปฏิบัติงานที่เกี่ยวข้องกับหลักสูตร หรือเป็นเจ้าหน้าที่ที่สถานประกอบกิจการมอบหมาย

4. วุฒิบัตร

ชื่อเต็ม : วุฒิบัตรพัฒนาฝีมือแรงงาน หลักสูตรการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบเทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม AR

ชื่อย่อ : วพร. การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียในรูปแบบเทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม AR

ผู้รับการฝึกต้องมีระยะเวลาการฝึกอบรมตามหลักสูตรไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 และผ่านการประเมินผลทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติรวมกันตามเกณฑ์ไม่น้อยกว่าร้อยละ 60 จึงจะถือว่าผ่านการฝึก และได้รับวุฒิบัตรจากกรมพัฒนาฝีมือแรงงาน



5. หัวข้อวิชา

รหัส	หัวข้อวิชา	ชั่วโมง	
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ
10122210501	บทนำสู่เทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม (AR)	1	0
10122211101	การติดตั้งเครื่องมือสำหรับการสร้างสื่อ AR	0	2
10122211102	การสร้างวัตถุ 3 มิติและสื่อมัลติมีเดียสำหรับสื่อ AR	1	3
10122211103	การสร้าง Marker เพื่อเชื่อมโยงระหว่างสื่อ AR ด้วย Vuforia	1	1
10122211104	การสร้าง AR ด้วย Unity	1	5
10122211105	การสร้าง AR ด้วย ARCore Depth API	1	4
10122211106	การสร้าง AR ด้วย Zappar	1	3
10122211107	การทดสอบ AR และการ Export เพื่อสร้าง Mobile Application	1	3
10122211108	การวัดและการประเมินผล	1	1
รวม		8	22
		30	

หมายเหตุ

ทั้งนี้ กรณีที่ผู้ประกอบกิจการตามพระราชบัญญัติส่งเสริมการพัฒนาฝีมือแรงงาน พ.ศ. 2545 ส่งลูกจ้างของตนเข้ารับการฝึกอบรมหรือจัดฝึกอบรมให้กับลูกจ้างของตน ตามคุณสมบัติของผู้รับการฝึก ถือเป็นการฝึกตามพระราชบัญญัติส่งเสริมการพัฒนาฝีมือแรงงาน พ.ศ. 2545

6. เนื้อหาวิชา

10122210501 บทนำสู่เทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม AR (1 : 0)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้เกี่ยวกับการติดตั้งเครื่องมือสำหรับการออกแบบและทดสอบระบบงาน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับเทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม AR และการผลิตสื่อด้วยเทคโนโลยี AR

10122211101 การติดตั้งเครื่องมือสำหรับการสร้างสื่อ AR (0 : 2)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีทักษะเกี่ยวกับการติดตั้งเครื่องมือสำหรับการสร้างสื่อ AR

คำอธิบายรายวิชา

ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการติดตั้งเครื่องมือสำหรับการสร้างสื่อ AR การสร้างวัตถุ 3 มิติ และสื่อมัลติมีเดียสำหรับสื่อ AR พื้นฐาน

10122211102 การสร้างวัตถุ 3 มิติและสื่อมัลติมีเดียสำหรับสื่อ AR (1 : 3)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะเกี่ยวกับการสร้างวัตถุ 3 มิติและสื่อมัลติมีเดียสำหรับสื่อ

AR อย่างง่าย



คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับวิธีการสร้างวัตถุ 3 มิติและสื่อมัลติมีเดียสำหรับสื่อ AR อย่างง่าย วิธีการสร้างวัตถุ 3 มิติและสื่อมัลติมีเดียสำหรับสื่อ AR พื้นฐานบนแอปพลิเคชันสร้างวัตถุ 3 มิติ Reality Scan

ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการสร้างวัตถุ 3 มิติและสื่อมัลติมีเดียสำหรับสื่อ AR อย่างง่าย การสร้างวัตถุ 3 มิติและสื่อมัลติมีเดียสำหรับสื่อ AR พื้นฐานบนแอปพลิเคชันสร้างวัตถุ 3 มิติ Reality Scan

10122211103 การสร้าง Marker เพื่อเชื่อมโยงระหว่างสื่อ AR ด้วย Vuforia (1 : 1)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะเกี่ยวกับการสร้าง Marker เพื่อเชื่อมโยงระหว่างสื่อ AR ด้วย Vuforia

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับวิธีการสร้าง Marker เพื่อเชื่อมโยงระหว่างสื่อ AR ด้วย Vuforia

ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการสร้าง Marker เพื่อเชื่อมโยงระหว่างสื่อ AR ด้วย Vuforia

10122211104 การสร้าง AR ด้วย Unity (1 : 5)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะเกี่ยวกับการสร้าง AR ด้วย Unity

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับวิธีการสร้าง AR ด้วย Unity

ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการสร้าง AR ด้วย Unity

10122211105 การสร้าง AR ด้วย ARCore Depth API (1 : 4)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะ เกี่ยวกับการสร้าง AR ด้วย ARCore Depth API

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับการสร้าง AR ด้วย ARCore Depth API

ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการสร้าง AR ด้วย ARCore Depth API

10122211106 การสร้าง AR ด้วย Zappar (1 : 3)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะเกี่ยวกับการสร้าง AR ด้วย Zappar

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับการสร้าง AR ด้วย Zappar

ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการสร้าง AR ด้วย Zappar

10122211107 การทดสอบ AR และการ Export เพื่อสร้าง Mobile Application (1 : 3)

วัตถุประสงค์รายวิชา

เพื่อให้ผู้รับการฝึกมีความรู้และทักษะเกี่ยวกับการทดสอบ AR และการ Export เพื่อสร้าง Mobile Application



คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับวิธีการทดสอบ AR และวิธีการ Export เพื่อสร้าง Mobile Application
ฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการทดสอบ AR และการ Export เพื่อสร้าง Mobile Application

10122211108 การวัดและประเมินผล

(1 : 1)

ประเมินความรู้ ความสามารถของผู้เข้ารับการฝึก โดยการทดสอบภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ

คณะผู้จัดทำหลักสูตร

- | | |
|---------------------------|--|
| 1. นางสาวธัญดา นันทพันธุ์ | นายกสมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย |
| 2. ผศ. ดร.พนทิพา อมรฤทธิ์ | ผู้เชี่ยวชาญสมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย |
| 3. ผศ. ดร.สุชาติ แสนพิศ | มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาราช |
| 4. นายนที ราชฉวาง | ผู้อำนวยการกลุ่มงานพัฒนาหลักสูตรและเทคโนโลยีการฝึก
กองพัฒนาผู้ฝึกและเทคโนโลยีการฝึก |
| 5. นายกฤษดา ปาโส | นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานชำนาญการพิเศษ
กองพัฒนาผู้ฝึกและเทคโนโลยีการฝึก |
| 6. นางสาวเกศินี จุ่นสาย | นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานปฏิบัติการ
สถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล |
| 7. นางสาวกฤติการ์ พะกะจำ | นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานปฏิบัติการ
สถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล |
| 8. นางสาวอินทอร พุทธรัตน์ | นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงาน
สถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล |

ลงนาม.....ผู้เสนอหลักสูตร

(นายณพนธ์ คงจิตงาม)

นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานปฏิบัติการ

หัวหน้าฝ่ายพัฒนาฝีมือแรงงาน

ลงนาม.....ผู้เห็นชอบหลักสูตร

(นายทวีศักดิ์ เจริญศิลป์)

นักวิชาการพัฒนาฝีมือแรงงานชำนาญการ

ผู้ช่วยผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล

ลงนาม.....ผู้อนุมัติ

(นายนิธิภัทร ศรีธัญญา)

ผู้อำนวยการสถาบันพัฒนาบุคลากรดิจิทัล

